Instituto de Formación Técnica Superior N°21

Asignatura: Estructura de Datos

Informe Mini-Proyecto 02

Grupo 03

Integrantes: Ariel Mauro Quispe Ramos, Rodrigo Nicolás Valverde, M. Victoria Cunill

Docente: Pablo Akerman

Fecha de entrega: 22 de noviembre

Año 2021

# Informe

El problema más interesante que se nos presentó a la hora de resolver el Mini-Proyecto fue tratar de darle sentido a los métodos y propiedades de las clases que estábamos construyendo y no irnos demasiado por las ramas o complicar demasiado el código. Para poder verlo un poco más claro, pasamos el esqueleto que fue proporcionado en clase, a una planilla en la que fuimos trabajando y agregando distintas funcionalidades (propiedades y métodos) a las clases y a los distintos módulos, Investigamos bien como eran las reglas del juego, que se pedía concretamente, que modificaciones se habían realizado a la consigna del mini proyecto y le agregamos algunas de las funcionalidades que se pedían en un inicio. También le agregamos algunas funcionalidades que si bien no se pedían y no sumaban puntaje, nos parecía que ayudaban a ponerse en contexto (ejemplo arte ascii). Mientras armamos la planilla, fuimos narrando los distintos procesos que se realizarían, para comprender como debía ser la secuencia del juego, una vez que pusiéramos a los objetos a interactuar.

Nota: Tanto la planilla como el desarrollo narrado, lo adjuntamos en un informe anexo titulado “G03\_Informacion\_Anexa\_MP2\_ Cunill\_Quispe\_Valverde.pdf”